



Eiweißabschäumer

Das linke Bild zeigt den Eiweißabschäumer mit dem gesamten Lieferumfang.

Damit Sie mit diesem Produkt viel Freude haben, beachten Sie bitte die nachfolgenden Informationen:

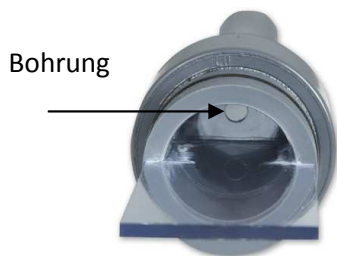
Der Eiweißabschäumer benötigt eine Pumpe, bei der Ca. 2000-4000 Liter/Stunde oben am Eingang ankommen. Deshalb ist es ratsam, die rechts angegebenen Teile zu verwenden, mit dem Kugelhahn haben Sie dann die Möglichkeit, eine genaue Justierung vorzunehmen.



Zusätzliche Teile für optimale Funktion, nicht im Lieferumfang enthalten: 2 Winkel 90° 25, 1 Kugelhahn 25, 1 Schlauchtülle 25 und ein Stück 25er Rohr.



Es muss so viel Wasser im Abschäumer ankommen, dass sich der Wasserstand zwischen den beiden Markierungen im Schauglas befindet. Das Schauglas ist nur gesteckt, durch leichtes Drehen verändern Sie den Durchfluss. Beachten Sie bei der Grundeinstellung die Pfeile am Schauglas und Abschäumer, Sie müssen immer sichtbar sein. Bleibt der Wasserstand immer unterhalb der Markierung ist die Pumpe zu schwach, bleibt er immer oberhalb ist sie zu stark und muss durch den Kugelhahn reguliert werden. Die Bohrung im Schauglas muss sich immer in der vorderen Hälfte befinden.



Der Schaumauslauf besteht aus einem Schauglas und zwei Winkeln 90° 25mm. Sie können mit einer Schlauchtülle 25mm und einem Schlauch den Abfluss z.B. in einen Eimer verlängern. Bitte beachten Sie: Die Winkel und das Schauglas dürfen mit dem Deckel nicht verklebt werden, sondern sie werden lediglich mit Teflonband eingedichtet. Das Schauglas muss ab und zu gereinigt werden, damit der Schaumvorschub gewährleistet bleibt. Ist es stark verschmutzt, wird der Schaumdurchfluss verhindert und der Schaum bleibt im Eiweißabschäumer.



Einstellung der Luftmenge:

Sie finden werkseitig ein Stück Luftschlauch, einen Luftmengenmesser und einen Luftmengeneinsteller. Verbinden Sie die Teile in der angegebenen Reihenfolge. Verbinden Sie den Luftmengeneinsteller mit Ihrer Luftpumpe. Stellen Sie den Luftdurchfluss so ein, dass sich die Kugel des Luftmengenmessers zwischen den beiden Markierungen befindet.



Markierung